学校法人宮崎総合学院　宮崎情報ビジネス専門学校

授業科目名	eスポーツⅡ			科目コード	MSES 0019
学科・コース名	総合ビジネス科　eスポーツビジネス			履修区分	必修
授業形態	実習	開講学年	1年次	学期	後期
担当教員	綟川　明弘	実務経験	無	単位数	4 単位
授業の目的・目標	ゲーム実習を通して専門的な知識と高度なプレイスキルを身につけ、国体等のeスポーツ大会への出場を果たすことを目標とする。実際の大会運営の流れや役割分担、広報活動、当日の進行管理などを学び、eスポーツ業界で求められる企画力・運営力を養う。				
授業の概要	ゲーム実習を中心に授業を展開し、有識者や専門指導者から戦術・技術・思考プロセスについての指導を受けることで、競技力の向上と実践的なスキルアップにつなげる。また、イベント企画・運営に取り組み、企画立案から準備、広報、当日の進行管理、振り返りを行いeスポーツイベントに必要なスキルやチームワーク、課題解決力を身に付ける。				

回	授業計画・内容	授業外学習の内容	授業外学習時間
1～10	eスポーツ実習（ぷよぷよeスポーツ）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
11～20	eスポーツ実習（VALORANT）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
21～30	eスポーツ実習（ぷよぷよeスポーツ）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
31～40	eスポーツ実習（VALORANT）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
41～50	eスポーツ実習（ぷよぷよeスポーツ）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
51～60	eスポーツ実習（VALORANT）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
61～70	eスポーツ実習（ぷよぷよeスポーツ）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
71～80	eスポーツ実習（VALORANT）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
81～90	eスポーツ実習（ぷよぷよeスポーツ）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
91～100	eスポーツ実習（VALORANT）	実習での反省点や気づきをレポートにまとめる	180分
101～110	eスポーツイベント計画	イベントのタイトルを考えておく。計画の振り返りを行う	240分
111～120	eスポーツイベント準備	事前に準備する内容を把握するための計画の復習を行う	240分
121～130	eスポーツイベント実践	イベント実践後に個人で振り返りを行う。	240分
131～135	eスポーツイベント振り返り	他学生の意見を踏まえ次回の目標や内容をまとめる。	180分

評価方法	・期末試験（実技）：提出課題：80％、授業態度：20％で評価する
教科書参考書	

授業外学修について　授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと