学校法人宮崎総合学院　宮崎情報ビジネス専門学校

授業科目名	eスポーツⅣ			科目コード	MSES 0021
学科・コース名	総合ビジネス科　eスポーツビジネス			履修区分	選択必修
授業形態	実習	開講学年	2年次	学期	後期
担当教員	綟川　明弘	実務経験	無	単位数	4 単位
授業の目的・目標	eスポーツ業界についての理解を深めることで職業の選択肢を広げるとともに、ゲーム実習を通して「VALORANT」のルール・戦略・操作方法について体系的に学び、基礎的な知識と実践的なスキルを身に付ける。				
授業の概要	前半は「VALORANT」の概要や基本ルール、ゲームの特徴について学び、競技理解を深める。後半はゲーム実習を行い、有識者からの指導を受けつつ戦略・操作技術の向上を図り、実践的なスキルを身に付ける。				

回	授業計画・内容	授業外学習の内容	授業外学習時間
1～5	入門・基礎理解（ゲームの目的、勝利条件、キャラ理解）	復習を行う。	180分
6～10	入門・基礎理解（アイテム・スキル特徴）	復習を行う。	180分
11～15	入門・基礎理解（射撃基礎、攻守戦略の基礎）	復習を行う。	180分
16～20	入門・基礎理解（チームコミュニケーション方法、役割別の動き）	復習を行う。	180分
21～30	ゲーム実習（簡易版のラウンド実践）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
31～40	ゲーム実習（エージェントの能力の活用練習）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
41～50	ゲーム実習（ミニゲーム・スキルチェック）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
51～60	ゲーム実習（チーム戦ラウンド演習）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
61～70	ゲーム実習（マップ戦略演習）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
71～80	ゲーム実習（スキル連携練習）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
81～90	ゲーム実習（コミュニケーション訓練）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
91～110	ゲーム実習（大会形式練習）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
111～120	ゲーム実習（模擬試合）	実習結果をレポートにして提出させる。	180分
121～130	動画・リプレイ分析	復習を行う。	180分
131～134	有識者による個人・チーム評価	復習を行う。	180分
135	総まとめ・振り返り		

評価方法	・期末試験（実技）：提出課題：80％、授業態度：20％で評価する
教科書参考書	・ゲーム実習基礎 VALORANT　（eスポーツコミュニケーションズ）

授業外学修について　授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと