

授業科目名	2Dデザイン			科目コード	MJMM 0008
学科・コース名	情報システム科 マルチメディアクリエイターコース			履修区分	必修
授業形態	実習	開講学年	1年次	学期	前期
担当教員	町浦 由佳	実務経験	有	単位数	2 単位
授業の 目的・目標	クリエイターの基本ツールである、IllustratorとPhotoshopの機能について学び、理解する。				
授業の概要	クリエイティブ業界において、IllustratorとPhotoshopのスキルは必須であるため、IllustratorやPhotoshopを使用する仕事とはどういったものかを、実務経験を活かし、経験談も導入し、学生の興味意識を育てる授業を行う。				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1	IllustratorとPhotoshopの基本			IllustratorとPhotoshopの基本について復習する	30分
2	〈Illustrator〉オブジェクトの基本操作			Illustratorの基本操作について復習する	30分
3	〈Illustrator〉図形の組み合わせでイラストを制作			図形の組み合わせで犬と猫を制作する	90分
4	〈Illustrator〉オブジェクトの編集とレイヤーの仕組み			レイヤーの仕組みについて復習する	10分
5～6	〈Illustrator〉彩色の仕方			彩色の仕方について復習する	20分
7～9	〈Illustrator〉線ツール			線ツールやパネルの使い方を復習する	30分
10～11	〈Illustrator〉ブラシツール			ブラシツールについて復習する	30分
12～17	〈Illustrator〉ペンツール			ペンツールで似顔絵を制作する	300分
18	〈Illustrator〉文字ツール			文字パネルについて復習する	30分
19～20	〈Illustrator〉画像の配置			画像の配置について復習する	30分
21～26	〈Illustrator〉ロゴの制作			好きなロゴをトレースする	60分
27～32	〈Illustrator〉POPの制作			POPをトレースする	180分
33	〈Photoshop〉レイヤーについて			Photoshopの基本操作について復習する	60分
34～35	〈Photoshop〉画像の色補正			画像の色補正について復習する	30分
36	〈Photoshop〉選択範囲			選択範囲について復習する	10分
37～38	〈Photoshop〉写真の修正・加工			写真の加工について復習する	30分
39～40	〈Photoshop〉フィルターと描画モード			フィルターについて復習する	50分
41～42	〈Photoshop〉描画機能			描画機能について復習する	10分
43～45	〈Photoshop〉写真合成			写真を合成してみる	30分
46～51	〈Photoshop〉バナー広告制作			バナーを3つ制作する	380分
52～57	〈Illustrator〉DM制作			DMを2つ制作する	330分
58～60	印刷物の基礎知識			印刷の知識について復習する	30分
評価方法	授業態度・出席・課題結果にて評価(それぞれを100点ずつで評価し、その平均とする) 100～80:優 ・ 79～70:良 ・ 69～60:可 ・ 59以下:不可				
教科書参考書	・Illustrator&Photoshop 基本がしっかりわかる授業 作って学ぶデザイン(SBクリエイティブ) ・トレース&模写で学ぶ デザインのドリル(ソシム)				

授業外学修について 授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと