

授業科目名	JavaScript			科目コード	MJMM 0018
学科・コース名	情報システム科 マルチメディアクリエイターコース			履修区分	必修
授業形態	演習	開講学年	1年次	学期	後期
担当教員	吉岡 ゆみ子	実務経験	有	単位数	2 単位
授業の 目的・目標	Web制作に必要な JavaScript の基礎を学習し、動きのあるWebページを制作できるようになる				
授業の概要	基礎のアルゴリズムを学び、演習や課題を実際にコーディングすることで技術を身につける				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1～4	JavaScript概要・基礎			演習①を完成させる	180分
5～6	演習①			演習② //	180分
7～8	変数と計算			演習③ //	180分
9～10	演習②			演習④ //	180分
11～13	条件分岐			演習⑤ //	180分
14～16	演習③			演習⑥ //	180分
17～18	配列			演習⑦ //	180分
19～21	演習④			演習⑧ //	180分
22～24	繰り返し処理			演習⑨ //	180分
25～30	演習⑤			演習⑩ //	180分
31～32	関数とスコープ			後期試験の準備学習	300分
33～36	演習⑥			課題制作	240分
37～37	日付				
38～39	演習⑦				
40～40	オブジェクト				
41～42	演習⑧				
43～43	DOM				
44～45	演習⑨				
46～46	スタイル				
47～48	演習⑩				
49～51	課題制作				
評価方法	・演習：30%、授業態度20%、課題：30%、期末試験：20%で評価する				
教科書参考書	技術評論社 【3ステップでしっかり学ぶ JavaScript入門】				

授業外学修について 授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと