

授業科目名	ビジネス実務Ⅰ		科目コード	104021												
開講クラス	情報システム	コース	CGクリエイターコース	学年	1年											
	町浦 由佳		実務経験教員(有・無)													
担当教員	実務経験内容															
開講時期	<input checked="" type="checkbox"/> 前期 <input type="checkbox"/> 後期 <input type="checkbox"/> 通年 <input type="checkbox"/> 特別講義 <input type="checkbox"/> その他		授業コマ数	20 時間												
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 <input type="checkbox"/> 選択 <input type="checkbox"/> 選択必須		単位数	1 単位												
使用テキスト1	書名	専修・各種学校生のための就職成功のステップ														
	著者	加賀 博														
	出版社	実教出版														
使用テキスト2	書名															
	著者															
	出版社															
参考図書																
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習															
<授業の目的・目標>																
<ul style="list-style-type: none"> <li>自己分析・将来設計を通して就職する目的の確認を行う。</li> </ul>																
<授業の概要・授業方針>																
<ul style="list-style-type: none"> <li>働く意味を問いつつ、自分の夢を見つめなおし、その夢を実現するために必要な「自分自身の理解」を深め、将来設計を行う準備を進める。</li> </ul>																
<成績基準・評価基準>																
<ul style="list-style-type: none"> <li>自己分析、将来設計で行った実習の内容をまとめ、提出。提出物にて評価。</li> <li>就職活動に向け、履歴書・自己PRの作成状況も考慮する</li> </ul>																
<使用問題集・注意事項>																
<ul style="list-style-type: none"> <li>テスト時期までに自己分析ができない学生については、早急に個別面談を実施。状況によっては保護者の方の協力を得ることで、就職活動に間に合わせる事</li> </ul>																
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>																

授業科目名	ビジネス実務Ⅰ	
回	授業内容	備考
1	オリエンテーション、アイスブレイク（グループワーク）	
2	キャリアデザインについて、スケジュール	
3	業界とは	
4	職種について（デザイン・CG・映像系）	
5	自己分析とは、自己理解（自己分析と他己分析）	
6	自分に必要なもの、不要なもの	
7	自己理解「自分の大切なもののさがし」、自分の強みと弱み	
8	就職活動における「自己PR」とは	
9	自己PRマップの作成	
10	企業研究①（デザイン編）、分野に必要な技術	
11	企業研究②（CG編）、分野に必要な技術	
12	企業研究③（映像編）、分野に必要な技術	
13	「自分自身」についてまとめる	
14	企業研究	
15	〃	
16	目標設定	
17	〃	
18	履歴書の書き方（下書き）	
19	自己PRの作り方	
20	自己PRの作成	