

授業科目名	ビジネス実務Ⅱ		科目コード	104022		
開講クラス	情報システム	コース	CGクリエイターコース	学 年	1 年	
担当教員	町浦 由佳		実務経験教員（ 有 ・ ☐ 無 ）			
	実務経験内容					
開講時期	前期・ ☐ 後期・通年・特別講義・その他			授業コマ数	20 時間	
	☐ 必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト1	書 名					
	著 者					
	出版社					
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書	Web サイト「クリ博ナビ」「CG World」「フェローズ」「マスナビ」他					
授業形態	☐ 講義 ・ ☐ 演習 ・ 実習					
<授業の目的・目標> ・就職活動も本格化するにあたり、「働く理由」を理解し、自分にとっての仕事の方向性を見つける ・就職活動を目前に、ポートフォリオや履歴書や面接の準備を進める。						
<授業の概要・授業方針> ・就職活動という現実を直視し、働く理由を見つめつつ、自分ができること・自分のやりたいことを探し出すきっかけを明確にする。						
<成績基準・評価基準> ・自己分析、将来設計で行った実習の内容をまとめ、提出。 ・自己PR の作成、および履歴書の作成状況で評価。						
<使用問題集・注意事項> ・履歴書・自己PR 作成は自宅でも実施。チェックを学校で行う						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>						

授業科目名		ビジネス実務Ⅱ
回	授 業 内 容	備 考
1	Web サイト「マスナビ」への登録	
2	ポートフォリオのまとめ方	
3	//	
4	//	
5	//	
6	//	
7	//	
8	//	
9	//	
10	//	
11	//	
12	//	
13	//	
14	//	
15	//	
16	ビジネスメールの書き方	
17	企業研究	
18	//	
19	小論文対策	
20	//	