

授業科目名	ビジネス実務Ⅲ		科目コード	104023	
開講クラス	情報システム	コース	CGクリエイターコース	学 年	2 年
担当教員	町浦 由佳		実務経験教員 (有 ・ ☐ 無)		
	実務経験内容				
開講時期	☐ 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	40 時間	
	☐ 必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	Web サイト「クリ博ナビ」「CG World」「フェローズ」「マスナビ」他				
授業形態	☐ 講義 ・ ☐ 演習 ・ 実習				
<授業の目的・目標> ・就職採用試験に向けて、履歴書を完成させる。 また企業研究を行うことによって、受験したい企業の選定を行い、各々の面接指導を実施する。					
<授業の概要・授業方針> ・就職内定に向けた各種活動を行う。					
<成績基準・評価基準> ・授業態度や、実習内容で評価					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		ビジネス実務Ⅲ
回	授 業 内 容	備 考
1	履歴書・自己PR作成	
2	//	
3	//	
4	//	
5	//	
6	面接対策・個別面談・履歴書作成	
7	//	
8	小論文対策	
9	//	
10	企業研究・履歴書作成・面接指導・ポートフォリオ指導	
11	//	
12	//	
13	//	
14	//	
15	//	
16	//	
17	//	
18	//	
19	//	
20	//	
21	//	
22	//	
23	//	
24	//	
25	//	
26	//	
27	//	
28	//	
29	//	
30	//	

回	授 業 内 容	備 考
31	企業研究・履歴書作成・面接指導・ポートフォリオ指導	
32	//	
33	//	
34	//	
35	//	
36	//	
37	//	
38	//	
39	//	
40	//	