

授業科目名	企業実習		科目コード	104028	
開講クラス	情報システム科	コース	CGクリエイターコース	学 年	2年
担当教員	内定企業担当者		実務経験教員 (☒ 有 ・ ☐ 無)		
	実務経験内容				
開講時期	前期・ ☒ 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	550時間	
	必 須 ・ 選 択 ・ ☒ 選択必須		単 位 数	18単位	
使 用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ ☒ 実習				
<授業の目的・目標> 企業実習により、働くことの意味、仕事内容の理解を深めることを目的とする。 職場におけるコミュニケーションの重要性を理解し、人間関係がスムーズに構築できるようになる。					
<授業の概要・授業方針> 業務内容を理解し、提示された目標に向かい実習を実施					
<成績基準・評価基準> 企業研修評価表にて評価					
<使用問題集・注意事項> 学生より、毎月、研修報告書を提出させる					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

[illegible]