

授業科目名	M a y a I		科目コード	2302102	
開講クラス	情報システム科	コース	CG・映像クリエイター CG専攻	学 年	1 年
担当教員	吉松 大志		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無)		
	実務経験内容 現在、株式会社モーゲンテック代表取締役として、複数の会社に向けてCGソフトを用いた3Dアバター制作やUnityによるvtuberライブ映像制作を行っている。企業に向けた制作経験を活かし、即戦力となる人材を育成する。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90 時間	
	必 須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須		単 位 数	3 単位	
使 用 テキスト1	書 名	Maya 公式マニュアル			
	著 者	https://help.autodesk.com/view/MAYAUL/2023/JPN/			
	出版社				
使 用 テキスト2	書 名	Autodesk Maya トレーニングブック 第4版			
	著 者	イマジカデジタルスケープ バウハウス・エンタテインメント部			
	出版社	ボーンデジタル			
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> • Maya 全過程の基礎を理解し、模倣する力を身につける。 • 8月の夏休みに3Dキャラクターを1人で作ることができる。 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> • 始めは「ゆっくり着実に」をテーマに、慣れてきたら素早く Maya の基礎習得に入る。 • Any だけでなく、Maya 公式のカリキュラムを活用していく。 • 人前での発表に慣れるため、学生が授業をするコマを設け、スライド制作と発表をしてもらう。 					
<p><成績基準・評価基準></p> <p>授業態度・出席・試験・学生授業にて評価</p> <ul style="list-style-type: none"> • 成績基準 優：80点以上 良：79点～70点 可：69～60 不可：59点以下 • 成績評価 ①授業態度、出席 50% ②期末試験 40% ③学生授業 10% 					
<p><使用問題集・注意事項></p> <ul style="list-style-type: none"> • e-ラーニング『Any』 • 受動的な取り組みではなく、能動的に、自らで制作するよう心がけてください。 					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> • 毎週、授業内容に合わせた課題を出す。週末までに提出。 					

授業科目名		M a y a I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	オリエンテーション		
2	Maya のインストール、環境設定		
3	//		
4	基本的な学習の仕方		
5	GoogleSlides の使い方		
6	GoogleSlides で自己紹介		
7	Intro to Maya: Lesson 1,2		
8	Intro to Maya: Lesson 3,4		
9	Intro to Maya: Lesson 3,4		
10	Intro to Maya: Lesson 5,6		
11	Intro to Maya: Lesson 7,8		
12	Intro to Maya: Lesson 9,10	課題：机	
13	課題フィードバック		
14	Any 学習		
15	//		
16	//		
17	//		
18	//	課題：ソファ	
19	課題フィードバック		
20	Any 学習		
21	//		
22	//		
23	//		
24	//	課題：棚	
25	学生授業オリエンテーション/課題フィードバック		
26	学生授業		
27	//		
28	Any 学習		
29	//		
30	//	課題：マイルーム	

回	授 業 内 容	備 考
31	課題フィードバック	
32	Any 学習	
33	//	
34	//	
35	//	
36	学生授業	
37	Any 学習	
38	//	
39	//	
40	//	
41	//	
42	学生授業	課題：ハンバー ガー
43	課題フィードバック	
44	Any 学習	
45	//	
46	//	
47	//	
48	//	
49	//	
50	//	
51	//	課題：腕時計
52	課題フィードバック	
53	Any 学習	
54	//	
55	学生授業	
56	//	
57	テスト：モデリング～テクスチャリング	
58	Any 学習	
59	//	
60	//	

回	授 業 内 容	備 考
61	//	
62	//	
63	//	
64	//	
65	//	
66	//	
67	//	
68	//	
69	//	
70	//	
71	//	
72	//	
73	//	
74	//	
75	//	課題：素体のリグ
76	課題フィードバック	
77	Any 学習	
78	//	
79	//	
80	//	
81	//	
82	//	
83	//	
84	//	
85	//	
86	//	
87	//	
88	//	
89	//	
90	//	