

授業科目名	ドローイングⅢ		科目コード	2302135	
開講クラス	情報システム科	コース	CG・映像クリエイター	学 年	2年
担当教員	後藤 慎太郎		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> ・ 無 )		
	実務経験内容 ・現在まちなか絵画教室の主宰を10年以上行っており、技術指導にあたる。 その経験を活かし、クリエイターとして活躍できる技量に育成する。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	30時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1単位	
使 用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	人物を描く基本 使える美術解剖図				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習				
<授業の目的・目標> ドローイング（線画）を学ぶことで、クリエイターに必要な観察力、造形力、即描力を身につけることができる。 基礎を身につけ、技術を活かし学期末のデッサンコンクールを目指していく。					
<授業の概要・授業方針> 人物、動物のドローイングだけでなく風景ドローイング、屋外でスケッチも行います。 授業後はフードバックを行い、成長を計ります。					
<成績基準・評価基準> 試験は行わず、スケッチブック提出を60%、学期末デッサンコンクールを40%の合計で成績を出します。 優：100点～81点 良：80点～70点 可：69点～60点 不可：59点～0点 ※出席率が80%を満たしていない場合や課題未提出の場合は、評価を不可とします。					
<使用問題集・注意事項> 無し					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 無し					

授業科目名		ドローイングⅢ	
回	授 業 内 容	回	
1	動物ドローイング 哺乳類の描き方		
2	動物ドローイング 哺乳類の描き方		
3	動物ドローイング 鳥類の描き方		
4	動物ドローイング 鳥類の描き方		
5	動物ドローイング 魚類の描き方		
6	動物ドローイング 魚類の描き方		
7	動物ドローイング 爬虫類、両生類の描き方		
8	動物ドローイング 爬虫類、両生類の描き方		
9	動物ドローイング 昆虫類の描き方		
10	動物ドローイング 昆虫類の描き方		
11	風景ドローイング 建物、部屋の描き方		
12	風景ドローイング 建物、部屋の描き方		
13	風景ドローイング 建物、部屋の描き方		
14	風景ドローイング 建物、部屋の描き方		
15	風景ドローイング 扉、階段、道路の描き方		
16	風景ドローイング 扉、階段、道路の描き方		
17	風景ドローイング 自動車、自転車の描き方		
18	風景ドローイング 自動車、自転車の描き方		
19	風景ドローイング 草、木の描き方		
20	風景ドローイング 草、木の描き方		
21	風景ドローイング 川、山の描き方		
22	風景ドローイング 川、山の描き方		
23	風景ドローイング 海、空の描き方		
24	風景ドローイング 海、空の描き方		
25	風景ドローイング 季節、天気描き方		
26	風景ドローイング 季節、天気描き方		
27	風景ドローイング 人物のいる風景の描き方		
28	風景ドローイング 人物のいる風景の描き方		
29	学期末デッサンコンクール		
30	学期末デッサンコンクール		