

授業科目名	企業実習		科目コード	2302148	
開講クラス	情報システム科	コース	CG・映像クリエイターコース	学 年	2年
担当教員	内定企業担当者		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> ・ 無)		
	実務経験内容				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	330時間	
	必須・選択・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須		単位数	11単位	
使用テキスト1	書名				
	著者				
	出版社				
使用テキスト2	書名				
	著者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 実習				
<p><授業の目的・目標> 企業実習により、働くことの意味、仕事内容の理解を深めることを目的とする。 職場におけるコミュニケーションの重要性を理解し、人間関係がスムーズに構築できるようになる。</p>					
<p><授業の概要・授業方針> 業務内容を理解し、提示された目標に向かい実習を実施</p>					
<p><成績基準・評価基準> 企業研修評価表にて評価</p>					
<p><使用問題集・注意事項> 学生より、毎月、研修報告書を提出させる</p>					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p>					

