

授業科目名	コンピュータテクノロジーⅡ	科目コード	2303002		
開講クラス	情報システム科	コース	ドローン&IT・eスポーツ&IT	学 年	1年
担当教員	木田 達士		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 )		
	実務経験内容 ・ 高校で情報処理検定等の指導に従事。またIT企業に努めSEなどの業務に携わった経験から、業務に必要な知識を丁寧に指導する				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	60時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト1	書 名	ITワールド			
	著 者				
	出版社	株式会社インフォテックサーブ			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ITワールド サブノート (株式会社インフォテックサーブ)				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<授業の目的・目標> ・ コンピュータ業界で働く上で必要な基礎知識・技術を習得する。 ・ 入学後の10月に受験する基本情報技術者試験のテクノロジー分野の理解を深め、試験に合格できる。					
<授業の概要・授業方針> ・ テキストを中心に座学形式で行う。範囲が非常に広いため授業のペースが速くなってしまいが、学生の理解度を逐一確認しながら授業を進める。					
<成績基準・評価基準> ・ 期末試験の得点にて評価 100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
<使用問題集・注意事項> ・ ITワールド指導プラン内に含まれる「単元テスト」や「確認テスト」を実施し、随時学生の理解度を確認する。					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・ 関連科目 「対策演習Ⅰ」、「対策演習Ⅱ」、「対策演習Ⅲ」					

授業科目名		コンピュータテクノロジーⅡ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	固定小数点数、補数表現①		
2	補数表現②		
3	練習問題、解答、解説		
4	浮動小数点数		
5	誤差		
6	練習問題、解答、解説		
7	レジスタ		
8	クロックジェネレータ、バス		
9	命令の実行手順		
10	アドレス指定方式①		
11	論理回路①		
12	論理回路②		
13	算術演算回路①		
14	算術演算回路②		
15	練習問題、解答、解説		
16	//		
17	高速化技術②		
18	磁気ディスク装置の記憶容量②		
19	磁気ディスクの平均アクセス時間		
20	練習問題、解答、解説		
21	//		
22	非対話型処理システムと対話型処理システム、		
23	時分割処理システム		
24	多重化システム②		
25	CPU の評価②		
26	練習問題、解答、解説		
27	記憶管理②		
28	その他の管理機能		
29	言語プロセッサ②		
30	プログラムの属性		

回	授 業 内 容	備 考
31	ファイル編成方式	
32	練習問題、解答、解説	
33	//	
34	基本情報技術者試験 科目 A 問題①	
35	//	
36	解答解説	
37	//	
38	//	
39	基本情報技術者試験 科目 A 問題②	
40	//	
41	解答解説	
42	//	
43	//	
44	基本情報技術者試験 科目 A 問題③	
45	//	
46	解答解説	
47	//	
48	//	
49	基本情報技術者試験 科目 A 問題④	
50	//	
51	解答解説	
52	//	
53	基本情報技術者試験 科目 A 問題⑤	
54	//	
55	解答解説	
56	//	
57	基本情報技術者試験 科目 A 問題⑥	
58	//	
59	解答解説	
60	//	