

(学) 宮崎総合学院 宮崎情報ビジネス医療専門学校
授業シラバス

授業科目名	Python I		科目コード	2303007	
開講クラス	情報システム科	コース	ドローン&IT・eスポーツ&IT	学 年	1年
担当教員	大野 貴子		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 ・ソフトウェア開発会社勤務に勤務し、プログラマー業務担当。その経験から、実務でも使えるスキルをわかりやすく解説する。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト 1	書 名	ゲーム作りで楽しく学ぶ Python のきほん			
	著 者	森 巧尚			
	出版社	株式会社 マイナビ出版			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・幅広く活用されている Python の知識を学び、プログラマーとしての基礎スキルを身に付ける。 ・基本的なソースコードが「書ける」・「読める」ようになる。					
<授業の概要・授業方針> ・1人1台の PC を使用しての実習形式で授業を行う。基礎的な内容であるため、学び遅れが発生すると卒業まで路頭に迷うため、机間巡視しつつ一人一人サポートする。					
<成績基準・評価基準> ・期末試験の得点、および途中で実施する課題の提出状況にて評価 100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
<使用問題集・注意事項> ・特に無し					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・特に無し					

授業科目名		Python I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	Python のインストール		
2	print 文		
3	ファイルを作ってプログラミング		
4	プログラムの3つの基本（順次、分岐、反復）		
5	変数		
6	データ型		
7	input 文		
8	input 文		
9	練習問題		
10	分岐 if 文		
11	分岐 if else 文、elif 文		
12	乱数、練習問題		
13	リスト		
14	リスト		
15	反復 for 文		
16	range		
17	入れ子		
18	練習問題		
19	関数		
20	関数		
21	関数		
22	モジュール		
23	モジュール		
24	モジュール		
25	ループ while 文		
26	ループ while 文		
27	ループ while 文		
28	練習問題		
29	練習問題		
30	練習問題		