

授業科目名	JavaⅢ			科目コード	MJGP 0014
学科・コース名	情報システム科 ゲームプログラムコース			履修区分	必修
授業形態	講義	開講学年	2年次	学期	前期
担当教員	佐竹義明	実務経験	有	単位数	4 単位
授業の 目的・目標	1年次に習得したJavaの基礎知識を活かし、より高度なプログラムを作成する。				
授業の概要	1人1台のPCを使用しての実習形式で授業を行う。				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1～3	授業の概要と開発環境の準備、1年次授業の復習			開発環境の準備、1年次授業の復習	90分
4～9	パッケージとJavaAPI パッケージの利用			パッケージとJavaAPIの理解、復習	180分
10～12	パッケージとJavaAPI API仕様書			パッケージとJavaAPIの理解、復習	90分
13～15	パッケージとJavaAPI 基本的なクラス			パッケージとJavaAPIの理解、復習	120分
16～18	パッケージとJavaAPI パッケージの作成/クラスのアクセス制御			パッケージとJavaAPIの理解、復習	120分
19～24	例外処理 例外発生と例外処理			例外処理の理解、復習	180分
25～30	例外処理 例外オブジェクト			例外処理の理解、復習	180分
31～33	例外処理 例外を作成して投げる			例外処理の理解、復習	120分
34～36	スレッド スレッドの基本			スレッドの理解、復習	120分
37～42	スレッド スレッドの制御			スレッドの理解、復習	180分
43～51	スレッド マルチスレッドの適切な使い方			スレッドの理解、復習	270分
52～54	ガーベッジコレクションとメモリ スタックとヒープ			ガーベッジコレクション・メモリ の理解、復習	90分
55～60	ガーベッジコレクションとメモリ ガーベッジコレクションと空きメモリ			ガーベッジコレクション・メモリ の理解、復習	180分
61～69	コレクションArrayListクラス			コレクションの理解、復習	270分
70～81	コレクションコレクションフレームワーク			コレクションの理解、復習	360分
82～90	コレクションコレクションの活用			コレクションの理解、復習	270分
91～96	ラムダ式 内部クラス			ラムダ式の理解、復習	180分
97～105	ラムダ式 ラムダ式			ラムダ式の理解、復習	270分
106～111	ラムダ式 コレクションフレームワークとラムダ式			ラムダ式の理解、復習	180分
112～120	前期試験範囲の復習			試験前復習	270分
評価方法		・期末試験の得点、および出席率にて評価 100～80点:優 79～70点:良 69～60点:可 59点以下:不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。			
教科書参考書		Java 実践編(第3版)、アプリケーション作りの基本 株式会社翔泳社			

授業外学修について 授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと