

授業科目名	JavaIV			科目コード	MJGP 0015
学科・コース名	情報システム科 ゲームプログラムコース			履修区分	必修
授業形態	講義	開講学年	2年次	学期	後期
担当教員	佐竹義明	実務経験	有	単位数	4 単位
授業の 目的・目標	前期に習得したJavaの知識を前提にさらに高度な機能を理解し、プログラムを作成する。				
授業の概要	1人1台のPCを使用しての実習形式で授業を行う。				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1～9	前期復習と後期内容の概要説明			前期内容の復習	270分
10～18	入出力 ファイル入出力			入出力の理解、復習	270分
19～27	入出力 シリアライゼーションとオブジェクトの保存			入出力の理解、復習	270分
28～33	入出力 ファイル入出力とフォルダの操作			入出力の理解、復習	210分
34～39	GUIアプリケーション フレームの作成			GUIアプリケーションの理解、復習	210分
40～51	GUIアプリケーション コンポーネントの配置			GUIアプリケーションの理解、復習	360分
52～57	GUIアプリケーション イベント処理			GUIアプリケーションの理解、復習	180分
58～66	GUIアプリケーション さまざまなコンポーネント			GUIアプリケーションの理解、復習	270分
67～75	グラフィックスとマウスイベント 描画処理			グラフィックスとマウスイベント の理解、復習	270分
76～81	グラフィックスとマウスイベント マウスイベント処理			グラフィックスとマウスイベント の理解、復習	180分
82～90	ネットワーク 通信するプログラムの基本			ネットワークの理解、復習	270分
91～96	ネットワーク ネットワーク通信プログラムの作成			ネットワークの理解、復習	180分
97～102	一歩進んだJavaプログラミング ストリーム			Javaプログラミング他機能 の理解、復習	180分
103～111	一歩進んだJavaプログラミング知っておきたい機能			Javaプログラミング他機能 の理解、復習	270分
112～120	後期試験範囲の復習			試験前復習	270分
評価方法	・期末試験の得点、および出席率にて評価 100～80点:優 79～70点:良 69～60点:可 59点以下:不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。				
教科書参考書	Java 実践編(第3版)、アプリケーション作りの基本 株式会社翔泳社				

授業外学修について 授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと