

授業科目名	ITポートフォリオ			科目コード	MJGP 0032
学科・コース名	情報システム科 ゲームプログラムコース			履修区分	必修
授業形態	演習	開講学年	1年次	学期	後期
担当教員	川越 浩一	実務経験	有	単位数	1 単位
授業の目的・目標	就職活動時に企業に提出する作品・ポートフォリオの作成を行う。				
授業の概要	1年前期で学習したプログラミングスキルを活かし、簡易なプログラムを完成させる。				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1	ポートフォリオの目的と概要説明			ポートフォリオ事例の調査	30分
2	グループ編成およびテーマ決定			テーマ案の検討	30分
3	ポートフォリオ①企画・設計			企画内容の整理	30分
4	ポートフォリオ①制作(基本機能)			制作内容の復習	30分
5	ポートフォリオ①制作(機能追加)			機能追加部分の修正	30分
6	ポートフォリオ①制作(画面設計)			画面構成の改善検討	30分
7	ポートフォリオ①制作(デザイン)			デザインの改善	30分
8	ポートフォリオ①制作(テスト)			テスト結果の確認	30分
9	ポートフォリオ①制作(完成)			完成作品の調整	30分
10	ポートフォリオ①発表・評価			発表資料の作成	30分
11	ポートフォリオ②概要説明			新しい作品テーマの調査	30分
12	グループ編成およびテーマ決定			テーマ内容の整理	30分
13	ポートフォリオ②企画・設計			設計内容の見直し	30分
14	ポートフォリオ②制作(基本機能)			制作内容の復習	30分
15	ポートフォリオ②制作(機能追加)			機能追加部分の修正	30分
16	ポートフォリオ②制作(画面設計)			画面構成の改善検討	30分
17	ポートフォリオ②制作(デザイン)			デザインの改善	30分
18	ポートフォリオ②制作(テスト)			テスト結果の確認	30分
19	ポートフォリオ②発表・評価			発表資料の作成	30分
20	ポートフォリオ②改善			作品の改善修正	30分
21	ポートフォリオ③概要説明			新しい作品テーマの調査	30分
22	グループ編成およびテーマ決定			テーマ内容の整理	30分
23	ポートフォリオ③企画・設計			設計内容の見直し	30分
24	ポートフォリオ③制作(基本機能)			制作内容の復習	30分
25	ポートフォリオ③制作(機能追加)			機能追加部分の修正	30分
26	ポートフォリオ③制作(画面設計)			画面構成の改善検討	30分
27	ポートフォリオ③制作(デザイン)			デザインの改善	30分
28	ポートフォリオ③制作(テスト)			テスト結果の確認	30分
29	ポートフォリオ③発表・評価			発表資料の作成	30分
30	総括および振り返り			授業内容の振り返り	30分
評価方法	事前に準備したスキルチェックシートを基に作品の完成度を測り、評価を行う。				
教科書参考書	教員の準備したもの				

授業外学修について 授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと