

授業科目名	情報処理Ⅱ		科目コード	103004	
開講クラス	情報システム科	コース	デザインクリエイターコース	学 年	2年
担当教員	高見 和也		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無)		
	実務経験内容 ・情報系専門学校で教員経験 (6年) ・Web サイト構築/技術系マーケティング実務経験 (9年) ・Web 制作/学習塾会社起業 (7年) ・上記経験を活かしWeb サイトの仕組みを理解させる授業を行う。				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト1	書 名	Web クリエイター能力認定試験 (HTML5 対応版) エキスパート 問題集			
	著 者	サーティファイWeb 利用・技術認定委員会			
	出版社	ウィネット			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習				
<授業の目的・目標> ・検定試験問題を通してWeb サイトの仕組みを理解する。 ・Web クリエイター能力認定試験スタンダード/エキスパート試験取得					
<授業の概要・授業方針> ・情報処理技術者試験の過去問などを解きながら必要な知識を身につけていく。 ・Web クリエイターに必要な知識や技術を中心に基礎固めを行う。 ・座学と演習を組み合わせる授業を行う (知識吸収→実践応用)					
<成績基準・評価基準> ・筆記試験と実技試験を実施 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
<使用問題集・注意事項> ・					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・					

授業科目名		情報処理Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	HTML 練習問題 100 本ノック		
2	HTML 練習問題 100 本ノック		
3	HTML 練習問題 100 本ノック		
4	HTML 練習問題 100 本ノック		
5	HTML 練習問題 100 本ノック		
6	HTML 練習問題 100 本ノック		
7	HTML 練習問題 100 本ノック		
8	HTML 練習問題 100 本ノック		
9	HTML 練習問題 100 本ノック		
10	演習問題 (知識) 1		
11	演習問題 (知識) 1		
12	演習問題 (知識) 1		
13	演習問題 (知識) 1		
14	演習問題 (知識) 1		
15	演習問題 (知識) 1		
16	演習問題 (実技) 1		
17	演習問題 (実技) 1		
18	演習問題 (実技) 1		
19	演習問題 (実技) 1		
20	演習問題 (実技) 1		
21	演習問題 (実技) 1		
22	演習問題 (知識) 2		
23	演習問題 (知識) 2		
24	演習問題 (知識) 2		
25	演習問題 (知識) 2		
26	演習問題 (知識) 2		
27	演習問題 (知識) 2		
28	演習問題 (実技) 2		
29	演習問題 (実技) 2		
30	演習問題 (実技) 2		

授業科目名		情報処理Ⅱ	
回	授 業 内 容		備 考
31	演習問題（実技）2		
32	演習問題（実技）2		
33	演習問題（実技）2		
34	演習問題（知識）3		
35	演習問題（知識）3		
36	演習問題（知識）3		
37	演習問題（知識）3		
38	演習問題（知識）3		
39	演習問題（知識）3		
40	演習問題（実技）3		
41	演習問題（実技）3		
42	演習問題（実技）3		
43	演習問題（実技）3		
44	演習問題（実技）3		
45	演習問題（実技）3		
46	演習問題（知識）4		
47	演習問題（知識）4		
48	演習問題（知識）4		
49	演習問題（知識）4		
50	演習問題（知識）4		
51	演習問題（知識）4		
52	演習問題（実技）4		
53	演習問題（実技）4		
54	演習問題（実技）4		
55	演習問題（実技）4		
56	演習問題（実技）4		
57	演習問題（実技）4		
58	総合テスト		
59	総合テスト		
60	総合テスト		