

|                                                                                                                             |                                                                                                     |     |                                                                               |        |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------|--------|-----|
| 授業科目名                                                                                                                       | デザイン実習Ⅱ                                                                                             |     | 科目コード                                                                         | 103014 |     |
| 開講クラス                                                                                                                       | 情報システム科                                                                                             | コース | デザインクリエイターコース                                                                 | 学 年    | 1 年 |
| 担当教員                                                                                                                        | 町浦 由佳                                                                                               |     | 実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 ) |        |     |
|                                                                                                                             | 実務経験内容<br>製版会社に6年勤務し、主に組版に従事。その後グラフィックデザイン会社に3年勤務し、宮崎県内を中心に広告デザインに従事。現場経験を活かし、主に即戦力となる力を身に付ける授業を行う。 |     |                                                                               |        |     |
| 開講時期                                                                                                                        | 前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他                                              |     | 授業コマ数                                                                         | 120 時間 |     |
|                                                                                                                             | <input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須                                                 |     | 単 位 数                                                                         | 4 単位   |     |
| 使 用<br>テキスト 1                                                                                                               | 書 名                                                                                                 |     |                                                                               |        |     |
|                                                                                                                             | 著 者                                                                                                 |     |                                                                               |        |     |
|                                                                                                                             | 出版社                                                                                                 |     |                                                                               |        |     |
| 使 用<br>テキスト 2                                                                                                               | 書 名                                                                                                 |     |                                                                               |        |     |
|                                                                                                                             | 著 者                                                                                                 |     |                                                                               |        |     |
|                                                                                                                             | 出版社                                                                                                 |     |                                                                               |        |     |
| 参考図書                                                                                                                        | デザイン入門教室 [特別講義]                                                                                     |     |                                                                               |        |     |
| 授業形態                                                                                                                        | 講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 実習                |     |                                                                               |        |     |
| <授業の目的・目標><br>Illustrator や Photoshop など各アプリケーションを活用し、学生自らが考えたデザイン(パッケージ、Web)を制作することで、「ゼロからアイデアを想起し可視化する」技術を身につけ、実践できるようになる |                                                                                                     |     |                                                                               |        |     |
| <授業の概要・授業方針>                                                                                                                |                                                                                                     |     |                                                                               |        |     |
| <成績基準・評価基準><br>100～80 点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可                                                                        |                                                                                                     |     |                                                                               |        |     |
| <使用問題集・注意事項>                                                                                                                |                                                                                                     |     |                                                                               |        |     |
| <授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他><br>・                                                                                                 |                                                                                                     |     |                                                                               |        |     |

| 授業科目名 |                        | デザイン実習Ⅱ |
|-------|------------------------|---------|
| 回     | 授 業 内 容                | 備 考     |
| 1     | オリエンテーション              |         |
| 2     | デザインのための各アプリケーションレクチャー | 参考図書    |
| 3     | //                     | //      |
| 4     | //                     | //      |
| 5     | //                     | //      |
| 6     | //                     | //      |
| 7     | //                     |         |
| 8     | //                     |         |
| 9     | //                     |         |
| 10    | //                     |         |
| 11    | //                     |         |
| 12    | //                     |         |
| 13    | //                     |         |
| 14    | //                     |         |
| 15    | パッケージデザインの最新事例分析       |         |
| 16    | パッケージデザイン構想            |         |
| 17    | //                     |         |
| 18    | //                     |         |
| 19    | //                     |         |
| 20    | パッケージデザイン制作            |         |
| 21    | //                     |         |
| 22    | //                     |         |
| 23    | //                     |         |
| 24    | //                     |         |
| 25    | //                     |         |
| 26    | //                     |         |
| 27    | //                     |         |
| 28    | //                     |         |
| 29    | //                     |         |
| 30    | //                     |         |

| 回  | 授 業 内 容     | 備 考 |
|----|-------------|-----|
| 31 | パッケージデザイン制作 |     |
| 32 | //          |     |
| 33 | //          |     |
| 34 | //          |     |
| 35 | //          |     |
| 36 | //          |     |
| 37 | //          |     |
| 38 | //          |     |
| 39 | //          |     |
| 40 | //          |     |
| 41 | 中間報告①       |     |
| 42 | //          |     |
| 43 | //          |     |
| 44 | //          |     |
| 45 | //          |     |
| 46 | 中間報告②       |     |
| 47 | //          |     |
| 48 | //          |     |
| 49 | //          |     |
| 50 | //          |     |
| 51 | 最終制作        |     |
| 52 | //          |     |
| 53 | //          |     |
| 54 | //          |     |
| 55 | //          |     |
| 56 | //          |     |
| 57 | //          |     |
| 58 | //          |     |
| 59 | //          |     |
| 60 | //          |     |

| 回  | 授 業 内 容         | 備 考 |
|----|-----------------|-----|
| 61 | パッケージ広告アイテム展開構想 |     |
| 62 | //              |     |
| 63 | //              |     |
| 64 | //              |     |
| 65 | パッケージ広告アイテム制作   |     |
| 66 | //              |     |
| 67 | //              |     |
| 68 | //              |     |
| 69 | //              |     |
| 70 | //              |     |
| 71 | //              |     |
| 72 | //              |     |
| 73 | //              |     |
| 74 | //              |     |
| 75 | //              |     |
| 76 | //              |     |
| 77 | //              |     |
| 78 | //              |     |
| 79 | //              |     |
| 80 | //              |     |
| 81 | //              |     |
| 82 | //              |     |
| 83 | //              |     |
| 84 | //              |     |
| 85 | //              |     |
| 86 | //              |     |
| 87 | //              |     |
| 88 | //              |     |
| 89 | //              |     |
| 90 | //              |     |

| 回   | 授 業 内 容       | 備 考 |
|-----|---------------|-----|
| 91  | パッケージ広告アイテム制作 |     |
| 92  | //            |     |
| 93  | //            |     |
| 94  | //            |     |
| 95  | //            |     |
| 96  | //            |     |
| 97  | //            |     |
| 98  | //            |     |
| 99  | //            |     |
| 100 | //            |     |
| 101 | //            |     |
| 102 | //            |     |
| 103 | //            |     |
| 104 | //            |     |
| 105 | //            |     |
| 106 | //            |     |
| 107 | //            |     |
| 108 | //            |     |
| 109 | //            |     |
| 110 | プレゼン資料作成      |     |
| 111 | //            |     |
| 112 | //            |     |
| 113 | //            |     |
| 114 | //            |     |
| 115 | //            |     |
| 116 | //            |     |
| 117 | //            |     |
| 118 | プレゼンテーション     |     |
| 119 | //            |     |
| 120 | 総括            |     |