

授業科目名	職業選択体験	科目コード	2302001		
開講クラス	情報システム科	コース	CG映像クリエイター、Webクリエイター	学 年	1 年
担当教員	Web 担当・映像担当・CG 担当		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 )		
	<p>実務経験内容</p> <p>&lt;Web&gt;Web サイト構築支援、アプリケーション開発などに従事。Web プログラムについて理解させる授業を行う。</p> <p>&lt;CG&gt;株式会社モーゲンテック代表取締役として、複数の会社に向けてCGソフトを用いた3Dアバター制作に従事。CGの基礎について理解させる授業を行う。</p>				
開講時期	<input checked="" type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <p>クリエイター系のコース（Web・映像・CG）をそれぞれ体験し、専門的に学習したい分野を1つ選択する。</p>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <p>Webの基礎分野、映像の基礎分野、CGの基礎分野についての体験授業をそれぞれ受講するとともに、各業界についての特徴についても把握できるようになる。</p>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <p>授業態度・出席・作品にて評価</p> <p>100～80：優 ・ 79～70：良 ・ 69～60：可 ・ 59以下：不可</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p>					

授業科目名		職業選択体験	
回	授業内容		備考
1	Web 体験		
2	Web 体験		
3	Web 体験		
4	映像体験		
5	映像体験		
6	映像体験		
7	CG 体験		
8	CG 体験		
9	CG 体験		
10	Web 体験		
11	Web 体験		
12	Web 体験		
13	映像体験		
14	映像体験		
15	映像体験		
16	CG 体験		
17	CG 体験		
18	CG 体験		
19	Web 体験		
20	Web 体験		
21	Web 体験		
22	Web 体験		
23	映像体験		
24	映像体験		
25	映像体験		
26	映像体験		
27	CG 体験		
28	CG 体験		
29	CG 体験		
30	CG 体験		