

授業科目名	2D デザインⅡ		科目コード	2302006		
開講クラス	情報システム科	コース	Webクリエイターコース	学 年	1 年	
担当教員	町浦 由佳		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無)			
	実務経験内容 製版会社に6年勤務し、主に組版に従事。その後グラフィックデザイン会社に3年勤務し、宮崎県内を中心に広告デザインに従事。現場経験を活かし、主に即戦力となる力を身に付ける授業を行う。					
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	60時間		
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位		
使 用 テキスト1	書 名	Illustrator®/Photoshop クイックマスターWindows&Mac				
	著 者	株式会社ウイネット				
	出版社	株式会社ウイネット				
使 用 テキスト2	書 名	デザイン入門教室 [特別講義]				
	著 者	坂本 伸二				
	出版社	SB Creative				
参考図書						
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 実習					
<授業の目的・目標> ・ Illustrator や Photoshop の基礎を理解し、簡単な作品制作ができる実力を身につける。 ・ デザイン概論により、デザインの基本的な考え方を身に付け、よりよい作品作りに結び付ける。 ・ Illustrator および Photoshop クリエイター能力認定試験の合格を目標とする。						
<授業の概要・授業方針> クリエイティブ業界において、Illustrator と Photoshop のスキルは必須であるため、サテファイ主催のクリエイター能力認定試験の合格を目標とする傍ら、Illustrator と Photoshop を使用する仕事とはどういったものかを、実務経験を活かし、経験談も導入し、学生の興味意識を育てる授業を行う。						
<成績基準・評価基準> 授業態度・出席・試験にて評価 100～80：優 ・ 79～70：良 ・ 69～60：可 ・ 59以下：不可						
<使用問題集・注意事項> Illustrator®クリエイター能力認定試験問題集 Photoshop®クリエイター能力認定試験問題集						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>						

授業科目名		2D デザインⅡ
回	授 業 内 容	備 考
1	実践演習	Adobe
2	//	//
3	//	//
4	//	//
5	//	//
6	//	//
7	//	//
8	//	//
9	//	//
10	//	//
11	//	//
12	//	//
13	//	//
14	//	//
15	//	//
16	//	//
17	//	//
18	//	//
19	//	//
20	//	//
21	//	//
22	//	//
23	//	//
24	//	//
25	//	//
26	//	//
27	//	//
28	//	//
29	//	//
30	//	//

回	授 業 内 容	備 考
31	模擬問題	Adobe
32	//	//
33	//	//
34	//	//
35	//	//
36	//	//
37	//	//
38	//	//
39	//	//
40	//	//
41	//	//
42	//	//
43	//	//
44	//	//
45	//	//
46	//	//
47	//	//
48	//	//
49	//	//
50	//	//
51	//	//
52	//	//
53	//	//
54	//	//
55	//	//
56	//	//
57	//	//
58	//	//
59	//	//
60	//	//