

授業科目名	EUC I		科目コード	2302029	
開講クラス	情報システム科	コース	Web クリエイターコース	学 年	2年
担当教員	外部非常勤講師		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 ソフトウェア開発会社勤務 プログラマー業務担当業務に従事。 実務経験を活かし、IT に関する基礎知識を理解させる授業を行う。				
開講時期	<input checked="" type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60 時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2 単位	
使 用 テキスト 1	書 名	IT パスポート 試験対策テキスト Ver8.1			
	著 者	TAC 情報処理技術者講座			
	出版社	TAC			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標> 1 年後の3月に IT パスポート試験取得ができるまでの知識を身に付けることを目標に、テクノロジー分野である IT 技術の基礎を習得する</p>					
<p><授業の概要・授業方針> テキストを中心に、問題集と並行して理解度を高めていく</p>					
<p><成績基準・評価基準> 期末試験及び授業態度・出席にて評価 100～80：優 ・ 79～70：良 ・ 69～60：可 ・ 59以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する</p>					
<p><使用問題集・注意事項></p>					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p>					

授業科目名		EUC I
回	授業内容	備考
1	情報科学の基礎理論（数の表現）	
2	//	
3	演習問題	
4	情報科学の基礎理論（集合と論理演算）・演習問題	
5	情報科学の基礎理論（確率）・演習問題	
6	情報科学の基礎理論（統計値と分布／その他の情報理論）	
7	//	
8	演習問題	
9	情報科学の基礎理論（アルゴリズムとデータ構造）	
10	//	
11	演習問題	
12	//	
13	情報科学の基礎理論（プログラミングとプログラム言語）	
14	演習問題	
15	情報科学の基礎理論（マークアップ言語）	
16	演習問題	
17	コンピュータシステムの構成要素（コンピュータの種類・構成）	
18	演習問題	
19	コンピュータシステムの構成要素（プロセッサ）	
20	演習問題	
21	コンピュータシステムの構成要素（メモリ）	
22	演習問題	
23	コンピュータシステムの構成要素（補助記憶装置）	
24	//	
25	演習問題	
26	コンピュータシステムの構成要素（入力装置）	
27	演習問題	
28	コンピュータシステムの構成要素（出力装置）	
29	演習問題	
30	コンピュータシステムの構成要素（入出力デバイス）	

回	授 業 内 容	備 考
31	コンピュータシステムの構成要素（入出力デバイス）	
32	//	
33	演習問題	
34	コンピュータシステムの構成要素（システム構成の種類）	
35	//	
36	演習問題	
37	コンピュータシステムの構成要素（システムの評価指標）	
38	//	
39	//	
40	演習問題	
41	ソフトウェア（ソフトウェアの分類）	
42	//	
43	演習問題	
44	ソフトウェア（OSの機能）	
45	//	
46	演習問題	
47	ソフトウェア（ファイル管理）	
48	//	
49	//	
50	演習問題	
51	ソフトウェア（ソフトウェアパッケージ）	
52	//	
53	演習問題	
54	前期まとめ①	
55	前期まとめ②	
56	前期まとめ③	
57	前期まとめ④	
58	前期まとめ⑤	
59	前期まとめ⑥	
60	前期末試験	