

|          |                                                                                            |      |     |                        |           |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|------------------------|-----------|
| 授業科目名    | Java I                                                                                     |      |     | 科目コード                  | MJIE 0012 |
| 学科・コース名  | 情報システム科 ITエンジニアコース                                                                         |      |     | 履修区分                   | 必修        |
| 授業形態     | 演習                                                                                         | 開講学年 | 1年次 | 学期                     | 前期        |
| 担当教員     | 大野 貴子                                                                                      | 実務経験 | 有   | 単位数                    | 1単位       |
| 授業の目的・目標 | プログラム言語のJavaの知識を学び、プログラマとしての基礎スキルを身に付ける。<br>基本的なソースコードが「書ける」「読める」ようになることを目標とする。            |      |     |                        |           |
| 授業の概要    | 1人1台のPCを使用しての演習形式で授業を行う。<br>テキストに掲載されている、サンプルプログラムや練習問題のプログラムの入力、講師から出題される応用プログラムの作成を行う。   |      |     |                        |           |
| 回        | 授業計画・内容                                                                                    |      |     | 授業外学習の内容               | 授業外学習時間   |
| 1        | 開発環境セットアップ                                                                                 |      |     |                        |           |
| 2        | 開発環境セットアップ                                                                                 |      |     |                        |           |
| 3        | プログラムとは何か、Java言語に触れる                                                                       |      |     |                        |           |
| 4        | 画面への出力                                                                                     |      |     |                        |           |
| 5        | 変数(宣言、代入、初期化、参照、型)                                                                         |      |     |                        |           |
| 6        | 算術演算子と式                                                                                    |      |     | 変数の四則演算プログラムの作成        | 60分       |
| 7        | 型変換と文字列の扱い                                                                                 |      |     | 算術演算子の短縮表現             | 30分       |
| 8        | キーボードからの入力を受け取る                                                                            |      |     |                        |           |
| 9        | 練習問題                                                                                       |      |     | BMI値計算プログラムの作成         | 60分       |
| 10       | if文                                                                                        |      |     |                        |           |
| 11       | if～else文                                                                                   |      |     | 映画料金を求めるプログラム作成        | 120分      |
| 12       | if～else if～else文                                                                           |      |     | BMI値とメッセージ表示プログラム作成    | 90分       |
| 13       | switch文                                                                                    |      |     | BMI値とメッセージ表示プログラム作成    | 90分       |
| 14       | 論理演算子                                                                                      |      |     | 複数条件を組み合わせたif文プログラム作成  | 60分       |
| 15       | for文                                                                                       |      |     |                        |           |
| 16       | for文                                                                                       |      |     |                        |           |
| 17       | 変数のスコープ                                                                                    |      |     |                        |           |
| 18       | while文                                                                                     |      |     |                        |           |
| 19       | do～while文                                                                                  |      |     |                        |           |
| 20       | break、continue                                                                             |      |     |                        |           |
| 21       | 無限ループ                                                                                      |      |     |                        |           |
| 22       | ループ処理のネスト                                                                                  |      |     | かけ算九九表表示(for)プログラム作成   | 60分       |
| 23       | 一次元配列                                                                                      |      |     | かけ算九九表表示(while)プログラム作成 | 60分       |
| 24       | 一次元配列、二次元配列、                                                                               |      |     | printf文を使用したプログラム作成    | 30分       |
| 25       | 乱数                                                                                         |      |     | じゃんけんゲームプログラム作成        | 90分       |
| 26       | 練習問題                                                                                       |      |     | 提出課題                   | 150分      |
| 27       | メソッド                                                                                       |      |     | メソッド化プログラムの作成          | 60分       |
| 28       | メソッド                                                                                       |      |     |                        |           |
| 29       | メソッドの引数                                                                                    |      |     | mainメソッド引数のプログラム作成     | 60分       |
| 30       | メソッドの引数                                                                                    |      |     |                        |           |
| 評価方法     | 期末試験と授業内で行う提出課題の合計得点にて評価<br>100～80点:優 79～70点:良 69～60点:可 59点以下:不可<br>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。 |      |     |                        |           |
| 教科書参考書   | Java 第3版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング<br>著者:三谷 純 出版社:株式会社 翔永社                                       |      |     |                        |           |

授業外学修について 授業外学習の内容のほかに、予習・復習に1時間をあて、授業準備を行うこと