

授業科目名	A I 基礎		科目コード	107023	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士	学 年	1年
担当教員	(株)デンサンより派遣		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 ソフトウェア開発業務担当者				
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	30時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1単位	
使 用 テキスト 1	書 名	人工知能がほぼわかる本			
	著 者	坂本 真樹			
	出版社	オーム社			
使 用 テキスト 2	書 名	ディープラーニング G 検定 公式テキスト (第2版)			
	著 者	一般社団法人日本ディープラーニング協会			
	出版社	翔泳社			
参考図書	徹底攻略ディープラーニング G 検定ジェネラリスト問題集 第2版				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> 人工知能の普及に伴い、エンジニアとして把握しておくべきAIの概要について理解する AI検定(サーティファイ主催)の合格を目標とする 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> テキスト中心に座学形式で行う。 人工知能において、ビジネス的な側面からAIの活用法について学び、最終的には専門的でより高度な最新技術までを学習する。 					
<p><成績基準・評価基準></p> <ul style="list-style-type: none"> 期末試験の得点、および途中で実施する課題の提出状況にて評価 100~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。 					
<p><使用問題集・注意事項></p> <ul style="list-style-type: none"> 特に無し 					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> 特に無し 					

授業科目名		A I 基礎
回	授 業 内 容	備 考
1	ガイダンス、イントロダクション	
2	人工知能っていつ生まれたの	
3	人工知能っていつ生まれたの	
4	これって人工知能	
5	これって人工知能	
6	人工知能は人を越えるの	
7	人工知能は人を越えるの	
8	まとめ	
9	人工知能に入れやすいもの	
10	人工知能に入れやすいもの	
11	人工知能に入れにくいもの	
12	人工知能に入れにくいもの	
13	まとめ	
14	機械学習って何だろう	
15	機械学習って何だろう	
16	ニューラルネットワークってどんなもの	
17	ニューラルネットワークってどんなもの	
18	ディープラーニングは何がすごいの	
19	ディープラーニングは何がすごいの	
20	A I 御三家『遺伝的アルゴリズム』って何	
21	A I 御三家『遺伝的アルゴリズム』って何	
22	まとめ	
23	人工知能の進化がわかる『ゲーム』での実用例	
24	人工知能の進化がわかる『ゲーム』での実用例	
25	第3次A I ブームの火付け役『画像』での実用例	
26	第3次A I ブームの火付け役『画像』での実用例	
27	何かと話題の『自動運転A I』の実現	
28	何かと話題の『自動運転A I』の実現	
29	『会話A I』の実用例	
30	『会話A I』の実用例	