

授業科目名	A I 演習		科目コード	107024	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士	学 年	1年
担当教員	(株)デンサンより派遣		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	実務経験内容 ソフトウェア開発業務担当者				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	3単位	
使 用 テキスト 1	書 名	人工知能がほぼわかる本			
	著 者	坂本 真樹			
	出版社	オーム社P			
使 用 テキスト 2	書 名	ディープラーニング A I 検定 公式テキスト (第2版)			
	著 者	一般社団法人日本ディープラーニング協会			
	出版社	翔泳社			
参考図書	徹底攻略ディープラーニングA I 検定ジェネラリスト問題集 第2版				
授業形態	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> 人工知能の普及に伴い、エンジニアとして把握しておくべきA I の概要について理解する A I 検定 (サーティファイ主催) の合格を目標とする 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> 問題集を中心に座学形式で行い、A I 検定の受験に向けた対策授業を中心に行う。 					
<p><成績基準・評価基準></p> <ul style="list-style-type: none"> 期末試験の得点にて評価 <p>100~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可</p> <p>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</p>					
<p><使用問題集・注意事項></p> <ul style="list-style-type: none"> ITワールド指導プラン内に含まれる「単元テスト」や「確認テスト」を実施し、随時学生の理解度を確認する。 					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> 関連科目 「対策演習Ⅰ」、「対策演習Ⅱ」、「対策演習Ⅲ」 					

授業科目名		A I 演習	
回	授 業 内 容		備 考
1	まとめ (前期復習)		
2	A I 検定: 代表的な手法		
3	A I 検定: 代表的な手法		
4	A I 検定: モデルの評価		
5	A I 検定: モデルの評価		
6	A I 検定: 章末問題		
7	解答・解説		
8	機械学習の具体的な手法		
9	解答・解説		
10	解答・解説		
11	A I 検定: ニューラルネットワークとディープラーニング		
12	A I 検定: ニューラルネットワークとディープラーニング		
13	A I 検定: ディープラーニングのアプローチ		
14	A I 検定: ディープラーニングのアプローチ		
15	A I 検定: ディープラーニングを実現するには		
16	A I 検定: ディープラーニングを実現するには		
17	A I 検定: 活性化関数		
18	A I 検定: 活性化関数		
19	A I 検定: 学習率の最適化		
20	A I 検定: 学習率の最適化		
21	A I 検定: 更なるテクニック		
22	A I 検定: 更なるテクニック		
23	A I 検定: 章末問題		
24	解答・解説		
25	基礎数学		
26	解答・解説		
27	解答・解説		
28	A I 検定: 畳み込みニューラルネットワーク		
29	A I 検定: 畳み込みニューラルネットワーク		
30	A I 検定: 深層生成モデル		