

授業科目名	先端 ICT 演習Ⅲ		科目コード	107029	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士	学 年	4年
担当教員	平川 貴之		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	・実務経験内容 Sler 勤務。ハードウェア開発 (通信系システム) 設計担当。また、中小企業向け簡易業務システム開発。実務経験から基本情報技術者試験のテクノロジー分野の授業を行う。				
開講時期	<input checked="" type="checkbox"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト 1	書 名	システム設計のセオリーと実践方法がしっかりわかる教科書			
	著 者	石黒直樹			
	出版社	株式会社技術評論社			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・最先端の IT 技術を学び、企業で活かせる技術を学ぶ					
<授業の概要・授業方針> ・実践形式で最先端の ICT 技術を実際に PC で操作させる。実学的な学びを行う。					
<成績基準・評価基準> ・期末試験の得点にて評価 100~80点:優 79~70点:良 69~60点:可 59点以下:不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
<使用問題集・注意事項> ・					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・関連科目 「先端 ICT 演習Ⅰ」、「先端 ICT 演習Ⅱ」、「先端 ICT 演習Ⅳ」					

授業科目名		先端 ICT 演習Ⅲ	
回	授 業 内 容		備 考
1	開発の全体像		
2	要件定義		
3	//		
4	設計		
5	開発・テスト		
6	//		
7	//		
8	リリース		
9	//		
10	保守・運用		
11	//		
12	//		
13	設計書を作成する理由		
14	//		
15	設計書の種類		
16	全体設計		
17	//		
18	//		
19	入出力設計		
20	//		
21	//		
22	データベース設計		
23	//		
24	//		
25	ロジック設計		
26	//		
27	//		
28	ネットワーク設計		
29	//		
30	//		

回	授 業 内 容	備 考
31	サーバ設計	
32	//	
33	//	
34	フレームワークについて	
35	//	
36	//	
37	社外要員・社内要員について	
38	オンプレミスとクラウド	
39	//	
40	仮想化技術について	
41	ミドルウェアについて	
42	//	
43	システムアーキテクチャ設計	
44	//	
45	信頼性・安全性設計	
46	//	
47	環境設計	
48	//	
49	性能設計	
50	//	
51	セキュリティ設計	
52	//	
53	運用方式設計	
54	//	
55	外部接続方式設計	
56	//	
57	標準化設計	
58	//	
59	テスト方式設計	
60	//	