

授業科目名	先端 ICT 演習Ⅳ		科目コード	107030	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士	学 年	4年
担当教員	平川 貴之		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)		
	<ul style="list-style-type: none"> ・実務経験内容 Sler 勤務。ハードウェア開発 (通信系システム) 設計担当。また、中小企業向け簡易業務システム開発。実務経験から基本情報技術者試験のテクノロジー分野の授業を行う。				
開講時期	前期・ <input checked="" type="checkbox"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	60時間	
	必須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト 1	書 名	システム設計のセオリーと実践方法がしっかりわかる教科書			
	著 者	石黒直樹			
	出版社	株式会社技術評論社			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・最先端の IT 技術を学び、企業で活かせる技術を学ぶ					
<授業の概要・授業方針> ・実践形式で最先端の ICT 技術を実際に PC で操作させる。実学的な学びを行う。					
<成績基準・評価基準> ・期末試験の得点にて評価 100~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
<使用問題集・注意事項> ・					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・関連科目 「先端 ICT 演習Ⅰ」、「先端 ICT 演習Ⅱ」、「先端 ICT 演習Ⅳ」					

授業科目名		先端 ICT 演習Ⅳ	
回	授 業 内 容		備 考
1	入出力設計・画面一覧		
2	//		
3	入出力設計・画面遷移図		
4	入出力設計・画面共通設計		
5	入出力設計・画面レイアウト		
6	入出力設計・帳票レイアウト		
7	//		
8	//		
9	入力力設計・外部		
10	データベース設計について		
11	//		
12	//		
13	RDB 設計について		
14	ER 図について		
15	テーブルレイアウト		
16	ロジック設計書について		
17	ユースケース図		
18	//		
19	アクティビティ図		
20	//		
21	クラス図		
22	//		
23	シーケンス図		
24	//		
25	フローチャート		
26	//		
27	//		
28	状態遷移設計		
29	バッチ全体設計		
30	//		

回	授 業 内 容	備 考
31	ネットワーク設計について	
32	//	
33	ネットワーク物理構成	
34	//	
35	//	
36	ネットワーク論理構成	
37	IP アドレス設計	
38	//	
39	ネットワーク設計	
40	FW ルール設定方針書作成	
41	//	
42	サーバ設計書について	
43	//	
44	仮想化設計について	
45	//	
46	サーバプロダクト構成所について	
47	//	
48	サーバ稼働サービスについて	
49	//	
50	サーバ設定仕様書について	
51	//	
52	サーバ運用設計書について	
53	//	
54	設計書の考え方について	
55	//	
56	メンテナンスについて	
57	システム品質向上のため	
58	システム教育について	
59	//	
60	まとめ	