

授業科目名	プログラム言語 I		科目コード	2017005	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士コース	学 年	1 年
担当教員	黒澤 伸也		実務経験教員 ( 有 ・ (無) )		
	実務経験内容				
開講時期	(前期) ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	90 時間	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	3 単位	
使 用 テキスト 1	書 名	改訂 情報処理技術者試験のための CASL II			
	著 者	電子開発学園メディア教育センター 教材開発グループ			
	出版社	電子開発学園出版局			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 国家試験(基本情報技術者試験)合格に向けて、一つ一つの命令を確認し、簡単なプログラムを読み、作ることができる</li> </ul>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ アセンブラ言語を通して、今後勉強していく「プログラム」の基本動作も合わせて習得。</li> <li>・ テキストが難しいため、必要な部分のみをノートに書くことでテキスト替わりとし、「使用テキスト」は問題集として利用する。</li> </ul>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 筆記試験</li> </ul> <p>100～80点：優    79～70点：良    69～60点：可    59点以下：不可</p> <p>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 使用問題集：オリジナル「学習プリント」「トレース問題」</li> <li>・ 2進数計算が必要となるため、4月の授業はすべてアルゴリズムに置き換える。4月中に「CP概論」にてn進数計算を終了させ、その後アセンブラの授業を開始する。</li> </ul>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ プログラム言語 I ・ II</li> <li>・ アルゴリズム</li> </ul>					

授業科目名		プログラム言語 I
回	授業内容	備考
1	ガイダンス(授業の進め方について)	
2	CASL について説明(国家試験)	
3	アルゴリズム演習・解説	
4	アルゴリズム演習・解説	
5	アルゴリズム演習・解説	
6	アルゴリズム演習・解説	
7	アルゴリズム演習・解説	
8	アルゴリズム演習・解説	
9	アルゴリズム演習・解説	
10	アルゴリズム演習・解説	
11	アルゴリズム演習・解説	
12	アルゴリズム演習・解説	
13	アルゴリズム演習・解説	
14	アルゴリズム演習・解説	
15	アルゴリズム演習・解説	
16	COMET II 仕様まで(構成)	
17	COMET II 仕様 (レジスタ構成、スタック)	
18	COMET II 仕様 (フラグレジスタ)	
19	定数データの取り扱い	
20	文字データの取り扱い	
21	命令の構成、プログラムの書式	
22	実効アドレス	
23	実効アドレスとアドレス修飾	
24	CASL 仕様	
25	START 命令、END 命令、RET 命令	
26	DC 命令、DS 命令	
27	DC 命令、DS 命令演習	
28	LD 命令、ST 命令	
29	LD 命令、ST 命令演習	
30	演習・解説	

回	授 業 内 容	備 考
31	LAD 命令	
32	LAD 命令と LD 命令の違い	
33	LAD 命令演習・解説	
34	LAD 命令解説 (確認: LD 命令)	
35	ADD 命令・SUB 命令	
36	論理〇〇と算術〇〇 (データのとりえ方)	
37	加算・減算命令	
38	算術加算と論理加算	
39	演習 (命令の書き方)	
40	演習 (命令の書き方)	
41	演習 (命令の書き方)	
42	演習 (命令の書き方)	
43	論理演算復習 (AND,OR,XOR)	
44	論理演算命令 (AND,OR,XOR)	
45	論理演算命令演習	
46	論理演算命令演習・解説	
47	比較命令 (CPA、CPL)	
48	比較命令 (算術比較、論理比較)	
49	比較命令とフラグレジスタ	
50	比較命令演習	
51	比較命令演習・解説	
52	分岐命令 (FR の復習、JUMP、JPL、JMI)	
53	分岐命令 (JZE,JNZ,JOV)	
54	分岐命令とトレース	
55	シフト命令 (SLA,SLL)	
56	シフト命令 (SRA,SRL)	
57	シフト命令演習	
58	シフト命令演習・解説	
59	シフト命令演習	
60	シフト命令演習・解説	

回	授 業 内 容	備 考
61	スタックとは	
62	スタック操作 (PUSH,POP)	
63	スタック操作 (RPUSH,RPOP)	
64	IN 命令、OUT 命令	
65	IN 命令、OUT 命令のデータの取り扱い	
66	IN/OUT 命令課題演習	
67	IN/OUT 命令課題解説	
68	サブルーチンとサブプログラム	
69	RET 命令の取り扱い	
70	広域変数と汎用レジスタ	
71	トレース問題 1~12	
72	トレース問題 1~12	
73	トレース問題 1~12	
74	トレース問題 1~12	
75	トレース問題 1~12	
76	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
77	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
78	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
79	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
80	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
81	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
82	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
83	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
84	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
85	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
86	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
87	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
88	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
89	簡単なアルゴリズム問題 1~30	
90	簡単なアルゴリズム問題 1~30	