

授業科目名	プログラム言語Ⅱ		科目コード	2017006		
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士コース	学 年	1年	
担当教員	川越 浩一		実務経験教員 ( <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無 )			
	実務経験内容 コンピュータ会社勤務 開発業務担当					
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	50時間		
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1単位		
使 用 テキスト1	書 名	やさしいJava				
	著 者	高橋 麻奈				
	出版社	SB Creative				
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書						
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )					
<授業の目的・目標> ・ 幅広く活用されている Java の知識を学び、プログラマとしての基礎スキルを身に付ける。 ・ 基本的なソースコードが「書ける」・「読める」ようになることを目標とする。						
<授業の概要・授業方針> ・ 1 人 1 台の PC を使用しての実習形式で授業を行う。						
<成績基準・評価基準> ・ 期末試験の得点にて評価 100～80点：優    79～70点：良    69～60点：可    59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。						
<使用問題集・注意事項> ・ 特に無し						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・ 特に無し						

授業科目名		プログラム言語Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	ガイダンス、JDK のインストール		
2	DOS コマンド		
3	コンパイラのしくみ、コンパイルの実行		
4	プログラムの実行		
5	画面への出力		
6	コードの流れ		
7	文字と数値①		
8	文字と数値②		
9	レッスンまとめ、課題演習		
10	課題演習		
11	課題演習		
12	変数、型		
13	変数の宣言、変数の利用		
14	変数の利用		
15	キーボードからの入力		
16	数値の入力		
17	2 つ以上の数値の入力		
18	レッスンまとめ、課題演習		
19	課題演習		
20	課題演習		
21	式と演算子		
22	演算子の種類		
23	型変換		
24	レッスンまとめ、課題演習		
25	課題演習		
26	課題演習		
27	関係演算子と条件		
28	If 文のしくみ①		
29	If 文のしくみ②		
30	If 文の練習課題		

回	授 業 内 容	備 考
31	If~else 文のしくみ①	
32	If~else 文のしくみ②	
33	複数の if~else 文のしくみ	
34	If~else 文の練習課題	
35	Switch 文のしくみ①	
36	Switch 文のしくみ②	
37	論理演算子のしくみ	
38	複雑な条件判断 練習課題	
39	練習課題	
40	For 文のしくみ	
41	For 文の応用①	
42	For 文の応用②	
43	For 文の練習課題	
44	While 文のしくみ①	
45	While 文のしくみ②	
46	Do~while 文のしくみ	
47	文のネスト①	
48	文のネスト②	
49	条件、繰り返しのまとめ、練習課題	
50	練習課題	