

授業科目名	プログラム言語Ⅳ		科目コード	2017008		
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士コース	学 年	2年	
担当教員	川越 浩一		実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ 無)			
	実務経験内容 コンピュータ会社勤務 開発業務担当					
開講時期	<input type="checkbox"/> 前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	90時間		
	必須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 選択必須		単 位 数	2単位		
使 用 テキスト1	書 名	やさしいJava				
	著 者	高橋 麻奈				
	出版社	SB Creative				
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書						
授業形態	講義 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()					
<授業の目的・目標> ・幅広く活用されているJAVAの知識を学び、プログラマとしての基礎スキルを身に付ける。 ・基本的なソースコードが「書ける」・「読める」ようになることを目標とする。						
<授業の概要・授業方針> ・1人1台のPCを使用しての実習形式で授業を行う。						
<成績基準・評価基準> ・期末試験の得点にて評価 100～80点：優 79～70点：良 69～60点：可 59点以下：不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。						
<使用問題集・注意事項> 特に無し						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特に無し						

授業科目名		プログラム言語Ⅳ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	継承のしくみ①		
2	継承のしくみ②		
3	継承のしくみ③		
4	サブクラスからのアクセス		
5	オーバーライドのしくみ①		
6	オーバーライドのしくみ②		
7	オーバーライドの重要性①		
8	オーバーライドの重要性②		
9	Object クラスのしくみ①		
10	Object クラスのしくみ②		
11	toString()メソッド①		
12	toString()メソッド②		
13	toString()メソッド③		
14	equals()メソッド		
15	getClass()メソッド①		
16	getClass()メソッド②		
17	レッスンまとめ、課題演習		
18	課題演習		
19	課題演習		
20	抽象クラスのしくみ①		
21	抽象クラスのしくみ②		
22	抽象クラスのしくみ③		
23	抽象クラスのしくみ④		
24	instanceof 演算子		
25	インターフェイスのしくみ		
26	インターフェイスの実装①		
27	インターフェイスの実装②		
28	インターフェイスの実装③		
29	多重継承のしくみ①		
30	多重継承のしくみ②		

回	授 業 内 容	備 考
31	インターフェイスの拡張①	
32	インターフェイスの拡張②	
33	インターフェイスの拡張③	
34	レッスンまとめ、練習課題	
35	練習課題	
36	練習課題	
37	ファイルの分割	
38	パッケージのしくみ①	
39	パッケージのしくみ②	
40	パッケージのしくみ③	
41	パッケージのしくみ④	
42	インポートのしくみ	
43	複数クラスのインポート	
44	レッスンまとめ、練習課題	
45	練習課題	
46	練習課題	
47	例外のしくみ	
48	例外の処理	
49	finally ブロック	
50	例外とクラスのしくみ	
51	例外クラスの宣言	
52	例外の送出①	
53	例外の送出②	
54	例外の送出③	
55	ストリームのしくみ①	
56	ストリームのしくみ②	
57	ストリームのしくみ③	
58	ファイルの入力・出力①	
59	ファイルの入力・出力②	
60	ファイルの入力・出力③	

回	授 業 内 容	備 考
61	レッスンまとめ、練習課題	
62	練習課題	
63	練習課題	
64	スレッドのしくみ①	
65	スレッドのしくみ②	
66	スレッドのしくみ③	
67	スレッドのしくみ④	
68	レッスンまとめ	
69	アプレットのしくみ①	
70	アプレットのしくみ②	
71	アプレットのしくみ③	
72	アプレットのしくみ④	
73	文字・線の描画①	
74	文字・線の描画②	
75	色・フォントの変更①	
76	色・フォントの変更②	
77	画像の表示①	
78	画像の表示②	
79	イベント処理①	
80	イベント処理②	
81	イベント処理③	
82	イベント処理④	
83	ウィンドウ部品①	
84	ウィンドウ部品②	
85	ウィンドウ部品③	
86	ウィンドウ部品④	
87	ウィンドウ部品⑤	
88	レッスンまとめ、練習課題	
89	練習課題	
90	練習課題	