

授業科目名	システム開発Ⅳ		科目コード	2017035	
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士コース	学 年	4年
担当教員	外部非常勤講師		実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無)		
	実務経験内容 ・業務アプリケーション開発 ・Web サイト構築業務・SEO 対策業務				
開講時期	前期・ <input checked="" type="radio"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	120時間	
	<input checked="" type="radio"/> 必須・選 択 ・ 選択必須		単 位 数	4単位	
使 用 テキスト1	書 名	よくわかる PHP の教科書 【PHP5.5 対応版】			
	著 者	たにぐちまこと			
	出版社	マイナビ			
使 用 テキスト2	書 名	jQuery+jQuery UI+jQuery Mobile 逆引きハンドブック			
	著 者	古籟 一浩			
	出版社	シーアンドアール研究所			
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ <input checked="" type="radio"/> 実習 <input type="radio"/> 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> ・実際にあった案件を元に、オリジナルのクライアントサーバーシステムを構築する 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> ・「システム開発Ⅲ」までの内容に近いシステムで実習を行うことで、自分たちの力で開発したという成功体験をあたえる ・授業としてはグループワークとし、チーム内での進捗の確認なども各自で行う 					
<p><成績基準・評価基準></p> <ul style="list-style-type: none"> ・月末にチームミーティングを行い、各自の作業状況を発表。その内容と最終的な Web アプリケーションの完成度で評価 <p>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</p>					
<p><使用問題集・注意事項></p> <ul style="list-style-type: none"> ・環境の再インストールが発生すると授業進行に大きく影響するため、必ずイメージデータのバックアップを取ること 					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> ・システム開発Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ ・業務アプリケーション開発Ⅰ、Ⅱ 					

授業科目名		システム開発Ⅳ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	チームミーティング（案件確認）		
2	チームミーティング（案件確認）		
3	チームミーティング（案件確認）		
4	データベースの設計		
5	データベースの設計		
6	データベースの設計		
7	データベースの設計		
8	データベースの設計		
9	データベースの設計		
10	チームミーティング（データベースの確認）		
11	データベース構築	サンプルデータがないので、手入力に必要な時間を確保すること	
12	データベース構築		
13	データベース構築		
14	データベース構築		
15	データベース構築		
16	データベース構築		
17	データベース構築		
18	データベース構築		
19	データベース構築		
20	データベース構築		
21	データベース構築		
22	外部設計ミーティング（画面遷移）		
23	外部設計ミーティング（画面遷移）		
24	外部設計ミーティング（画面遷移）		
25	外部設計ミーティング		
26	外部設計ミーティング		
27	外部設計ミーティング		
28	外部設計ミーティング		
29	外部設計ミーティング		
30	外部設計ミーティング		

回	授 業 内 容	備 考
31	会員登録画面の作成	
32	会員登録画面の作成	
33	会員登録画面の作成	
34	会員登録画面の作成	
35	会員登録画面の作成	
36	会員登録画面の作成	
37	会員登録画面の作成	
38	会員登録画面の作成	
39	会員登録画面の作成	
40	会員登録画面の作成	
41	会員登録画面の作成	
42	会員登録画面の作成	
43	認証機能の実装	
44	認証機能の実装	
45	認証機能の実装	
46	認証機能の実装	
47	認証機能の実装	
48	認証機能の実装	
49	チームミーティング（進捗状況の確認）	
50	外部設計ミーティング（投稿画面）	
51	外部設計ミーティング（投稿画面）	
52	外部設計ミーティング（投稿画面）	
53	外部設計ミーティング（投稿画面）	
54	外部設計ミーティング（投稿画面）	
55	投稿画面と返信機能の開発	
56	投稿画面と返信機能の開発	
57	投稿画面と返信機能の開発	
58	投稿画面と返信機能の開発	
59	投稿画面と返信機能の開発	
60	投稿画面と返信機能の開発	

回	授 業 内 容	備 考
61	投稿画面と返信機能の開発	
62	投稿画面と返信機能の開発	
63	投稿画面と返信機能の開発	
64	投稿画面と返信機能の開発	
65	投稿画面と返信機能の開発	
66	投稿画面と返信機能の開発	
67	その他の画面の開発	
68	その他の画面の開発	
69	その他の画面の開発	
70	その他の画面の開発	
71	その他の画面の開発	
72	その他の画面の開発	
73	その他の画面の開発	
74	その他の画面の開発	
75	その他の画面の開発	
76	チームミーティング（進捗状況の確認）	
77	SQL チューニング	
78	SQL チューニング	
79	SQL チューニング	
80	SQL チューニング	
81	SQL チューニング	
82	削除機能の実装	
83	削除機能の実装	
84	削除機能の実装	
85	削除機能の実装	
86	削除機能の実装	
87	削除機能の実装	
88	ログアウト機能と排他的処理	
89	ログアウト機能と排他的処理	
90	ログアウト機能と排他的処理	

回	授 業 内 容	備 考
91	ログアウト機能と排他的処理	
92	ログアウト機能と排他的処理	
93	ログアウト機能と排他的処理	
94	デザインの検討・修正	
95	デザインの検討・修正	
96	デザインの検討・修正	
97	デザインの検討・修正	
98	デザインの検討・修正	
99	デザインの検討・修正	
100	デザインの検討・修正	
101	デザインの検討・修正	
102	デザインの検討・修正	
103	実働と演習	
104	実働と演習	
105	実働と演習	
106	実働と演習	
107	実働と演習	
108	実働と演習	
109	実働と演習	
110	実働と演習	
111	実働と演習	
112	実働と演習	
113	実働と演習	
114	実働と演習	
115	実働と演習	
116	実働と演習	
117	実働と演習	
118	実働と演習	
119	実働と演習	
120	実働と演習	