

授業科目名	モバイルアプリケーション開発Ⅰ	科目コード	2017038		
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士コース	学 年	3年
担当教員	川越 浩一		実務経験教員 (<u>有</u>) ・ 無)		
	実務経験内容 コンピュータ会社勤務				
開講時期	<u>前期</u> ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	80時間	
	<u>必須</u> ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト 1	書 名	はじめての Android プログラミング			
	著 者	金田 浩明			
	出版社	SBクリエイティブ			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ <u>実習</u> ・ 実験 ・ その他 ()				
<p><授業の目的・目標></p> <ul style="list-style-type: none"> Android をベースとして、簡単なアプリケーションの作成に関する基礎を学ぶ 					
<p><授業の概要・授業方針></p> <ul style="list-style-type: none"> 1、2年時にプログラミングを学び、この実習を通してアプリケーション作成の基本を学ぶ。実務に関しては「業務アプリケーション」の授業で学習するため、ここではアプリケーションを作ることによる成功体験を得ることを中心とする。 					
<p><成績基準・評価基準></p> <ul style="list-style-type: none"> 実技試験：アプリケーションのカスタマイズ（どこまで機能を追加できるか） なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。 					
<p><使用問題集・注意事項></p> <ul style="list-style-type: none"> Android のバージョンアップに伴いテキストも変わるため、絶版に注意 Java ではなく、Kotlin を使用 					
<p><授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他></p> <ul style="list-style-type: none"> プログラミング技術 					

授業科目名		モバイルアプリケーション開発 I
回	授 業 内 容	備 考
1	ハードウェア要件の確認	
2	開発環境の準備	
3	開発環境の準備	
4	開発環境の準備	
5	開発環境の準備	
6	開発環境の準備	
7	開発環境の準備	
8	Android Studio の使用方法	
9	Android Studio の使用方法	
10	Android Studio の使用方法	
11	簡単なアプリケーション (文字の出力)	
12	簡単なアプリケーション (文字の出力)	
13	簡単なアプリケーション (GUI)	
14	簡単なアプリケーション (GUI)	
15	簡単なアプリケーション (GUI)	
16	簡単なアプリケーション (GUI)	
17	簡単なアプリケーション (GUI)	
18	簡単なアプリケーション (GUI)	
19	Kotlin を学ぶ	
20	Kotlin を学ぶ	
21	Kotlin を学ぶ	
22	Kotlin を学ぶ	
23	Kotlin を学ぶ	
24	Kotlin を学ぶ	
25	Kotlin を学ぶ	
26	Kotlin を学ぶ	
27	Kotlin を学ぶ	
28	Kotlin を学ぶ	
29	Kotlin を学ぶ	
30	Kotlin を学ぶ	

回	授 業 内 容	備 考
31	じゃんけんゲームの作成	
32	じゃんけんゲームの作成	
33	じゃんけんゲームの作成	
34	じゃんけんゲームの作成	
35	じゃんけんゲームの作成	
36	じゃんけんゲームの作成	
37	データの入力と保存	
38	データの入力と保存	
39	データの入力と保存	
40	体型記録アプリの作成	
41	体型記録アプリの作成	
42	体型記録アプリの作成	
43	体型記録アプリの作成	
44	体型記録アプリの作成	
45	体型記録アプリの作成	
46	体型記録アプリの作成	
47	体型記録アプリの作成	
48	体型記録アプリの作成	
49	体型記録アプリの作成	
50	(体型記録アプリ) 外部設計の見直し	
51	(体型記録アプリ) 外部設計の見直し	
52	(体型記録アプリ) 外部設計の見直し	
53	フラグメントとは	
54	フラグメントとは	
55	フラグメントとは	
56	動物図鑑を作る	
57	動物図鑑を作る	
58	動物図鑑を作る	
59	動物図鑑を作る	
60	動物図鑑を作る	

回	授 業 内 容	備 考
61	スライドショーアプリの開発	
62	スライドショーアプリの開発	
63	スライドショーアプリの開発	
64	スライドショーアプリの開発	
65	スライドショーアプリの開発	
66	スライドショーアプリの開発	
67	追加機能の洗い出し・設計	
68	追加機能の洗い出し・設計	
69	追加機能の洗い出し・設計	
70	追加機能の洗い出し・設計	
71	追加機能の洗い出し・設計	
72	追加機能の洗い出し・実装	
73	追加機能の洗い出し・実装	
74	追加機能の洗い出し・実装	
75	追加機能の洗い出し・実装	
76	追加機能の洗い出し・実装	
77	追加機能の洗い出し・実装	
78	追加機能の洗い出し・実装	
79	追加機能の洗い出し・実装	
80	追加機能の洗い出し・実装	