

授業科目名	業務アプリケーション開発Ⅰ	科目コード	2017040		
開講クラス	情報システム科	コース	IT 高度専門士コース	学 年	4年
担当教員	外部非常勤講師		実務経験教員 ( 有 ) ・ 無 )		
	実務経験内容 業務アプリケーション開発 ・ Web サイト構築業務 ・ SEO 対策業務				
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	90時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	3単位	
使 用 テキスト1	書 名	Excel VBA の教科書			
	著 者	古川順平			
	出版社	SBクリエイティブ			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ VBA のアプリケーション開発を通して、業務アプリケーション設計の考え方を理解する。ここでは VBA を使うことが初めてであるため、VBA になれることを目標とする</li> </ul>					
<p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 後期で業務アプリケーションを作ることになるため、VBA になれることを中心に進める。</li> </ul>					
<p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 筆記試験</li> </ul> <p>なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。</p>					
<p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ VBA の利用は初めてなので、後期につなげるためにもしっかりと基本文法などを覚えさせること</li> <li>・ 「システム開発」の授業ウェイトが大きいいため、負担にならない程度でよい</li> </ul>					
<p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ システム開発Ⅱ、Ⅲ、Ⅳ      ・ 業務アプリケーション開発Ⅰ、Ⅱ</li> </ul>					

授業科目名		業務アプリケーション I	
回	授 業 内 容	備 考	
1	VBA を始めるまでの準備と仕組み		
2	VBA を始めるまでの準備と仕組み		
3	ルーレットゲームの作成		
4	ルーレットゲームの作成		
5	ルーレットゲームの作成		
6	ルーレットゲームの作成		
7	オブジェクトの利用		
8	オブジェクトの利用		
9	オブジェクトの利用		
10	VBA の基本文法		
11	VBA の基本文法		
12	VBA の基本文法		
13	VBA の基本文法		
14	VBA の基本文法		
15	VBA の基本文法		
16	データの取り扱い		
17	データの取り扱い		
18	データの取り扱い		
19	エラー処理とデバック		
20	エラー処理とデバック		
21	エラー処理とデバック		
22	エラー処理とデバック		
23	エラー処理とデバック		
24	エラー処理とデバック		
25	外部ライブラリの利用		
26	外部ライブラリの利用		
27	外部ライブラリの利用		
28	外部ライブラリの利用		
29	外部ライブラリの利用		
30	外部ライブラリの利用		

回	授 業 内 容	備 考
31	WindowsAPI の利用	
32	WindowsAPI の利用	
33	WindowsAPI の利用	
34	WindowsAPI の利用	
35	WindowsAPI の利用	
36	WindowsAPI の利用	
37	ユーザー定義関数	
38	ユーザー定義関数	
39	ユーザー定義関数	
40	ユーザー定義関数	
41	ユーザー定義関数	
42	ユーザー定義関数	
43	ユーザー定義関数	
44	ユーザー定義関数	
45	ユーザー定義関数	
46	カスタムオブジェクト	
47	カスタムオブジェクト	
48	カスタムオブジェクト	
49	カスタムオブジェクト	
50	カスタムオブジェクト	
51	カスタムオブジェクト	
52	セルへのアクセス	
53	セルへのアクセス	
54	セルへのアクセス	
55	データ処理	
56	データ処理	
57	データ処理	
58	データ処理	
59	データ処理	
60	データ処理	

回	授 業 内 容	備 考
61	ファイル処理	
62	ファイル処理	
63	ファイル処理	
64	ファイル処理	
65	ファイル処理	
66	ファイル処理	
67	外部データとの連携	
68	外部データとの連携	
69	外部データとの連携	
70	外部データとの連携	
71	外部データとの連携	
72	外部データとの連携	
73	Web との連携	
74	Web との連携	
75	Web との連携	
76	Web との連携	
77	Web との連携	
78	Web との連携	
79	入出カインターフェース	
80	入出カインターフェース	
81	入出カインターフェース	
82	入出カインターフェース	
83	入出カインターフェース	
84	入出カインターフェース	
85	高速化	
86	高速化	
87	高速化	
88	出力処理	
89	出力処理	
90	出力処理	