

授業科目名	プログラミング言語 I			科目コード	MJIK 0016
学科・コース名	情報システム科 IT高度専門士コース			履修区分	必修
授業形態	講義	開講学年	3年次	学期	前期
担当教員	川越 浩一	実務経験	有	単位数	4 単位
授業の 目的・目標	幅広く活用されているPythonの知識を学び、プログラマーとしての基礎スキルを身に付ける。 基本的なソースコードが「書ける」「読める」ようになる。				
授業の概要	1人1台のPCを使用しての実習形式で授業を行う。基礎的な内容であるため、学び遅れが発生すると卒業まで路頭に迷うため、机間巡視しつつ一人一人サポートする。				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1～6	Pythonのインストール			授業の復習	180分
7～12	print文			授業の復習	180分
13～18	ファイルを作ってプログラミング			授業の復習	180分
19～24	プログラムの3つの基本(順次、分岐、反復)			授業の復習	180分
25～30	変数			授業の復習	180分
31～36	データ型			授業の復習	180分
37～42	input文			授業の復習	180分
43～48	練習問題			授業の復習	180分
49～54	分岐 if文			授業の復習	180分
55～60	分岐 if else文、elif文			授業の復習	180分
61～66	乱数、練習問題			授業の復習	180分
67～72	リスト			授業の復習	180分
73～78	反復 for文			授業の復習	180分
79～84	range			授業の復習	180分
85～90	入れ子			授業の復習	180分
91～96	練習問題			授業の復習	180分
97～102	関数			授業の復習	180分
103～108	モジュール			授業の復習	180分
109～114	ループ while文			授業の復習	180分
115～120	練習問題			授業の復習	180分
評価方法	期末試験の得点、および途中で実施する課題の提出状況にて評価 100～80点:優 79～70点:良 69～60点:可 59点以下:不可 なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。				
教科書参考書	ゲーム作りで楽しく学ぶPythonのきほん				