

授業科目名	Web制作Ⅱ			科目コード	MJIK 0029
学科・コース名	情報システム科 IT高度専門士コース			履修区分	必修
授業形態	講義	開講学年	3年次	学期	後期
担当教員	篠原 一浩	実務経験	有	単位数	3 単位
授業の目的・目標	JavaScriptを用いたアプリケーション開発を通じて、プログラミングの楽しさと創造性を体験的に学ぶことを目的とする。				
授業の概要	文法や専門知識の暗記から入るのではなく、実際にアプリを作りながら自然と基礎概念を理解できるよう構成し、初心者でも無理なくプログラミングの世界に入れることを目指す。				
回	授業計画・内容			授業外学習の内容	授業外学習時間
1～3	JavaScriptの概要と実行環境の理解			授業の復習	90分
4～6	JavaScriptの基本構文(出力・変数)			授業の復習	90分
7～9	おみくじアプリの基本ロジック作成			授業の復習	90分
10～12	条件分岐(if)の理解			授業の復習	90分
13～15	配列とランダム処理の理解			授業の復習	90分
16～18	100年おみくじのロジック完成			授業の復習	90分
19～21	エディタと開発環境の理解			授業の復習	90分
22～24	HTMLと連携した画面構築			授業の復習	90分
25～27	入力フォームとイベント処理			授業の復習	90分
28～30	文字列操作と自己PR生成ロジック			授業の復習	90分
31～33	デザイン調整(CSS連携)			授業の復習	90分
34～36	自己PRメーカーの改造・発展			授業の復習	90分
37～39	ゲーム画面の設計と構築			授業の復習	90分
40～42	○×ゲームの基本ロジック			授業の復習	90分
43～45	勝敗判定ロジックの実装			授業の復習	90分
46～48	AI対戦の基本ロジック			授業の復習	90分
49～51	接待モードのロジック設計			授業の復習	90分
52～54	入力データ処理の基礎			授業の復習	90分
55～57	シンプルなダジャレ判定ロジック			授業の復習	90分
58～60	文字列比較と条件分岐の応用			授業の復習	90分
61～63	高度な判定ロジックの実装			授業の復習	90分
64～66	判定アルゴリズムの改善			授業の復習	90分
67～69	ページ構成と情報表示設計			授業の復習	90分
70～72	画像表示と編集処理			授業の復習	90分
73～75	Canvas操作の基礎			授業の復習	90分
76～78	画像加工と描画処理			授業の復習	90分
79～81	インタラクティブ表現(落書き機能)			授業の復習	90分
82～84	キャラクター表示とアニメーション基礎			授業の復習	90分
85～87	音声認識による操作の実装			授業の復習	90分
88～90	ゲーム完成・総合演習			授業の復習	90分
評価方法	・授業態度(50%) ・演習制作物の評価(50%)				
教科書参考書	いきなりプログラミング JavaScript(翔泳社)				